

Je viens avec :
un manteau/veste de
pluie, un sac à dos,
une tenue de
rechange et une
gourde

ACCUEIL DE LOISIRS DE L'ARMANDECHE

LES MERCREDIS DE JANVIER :
THÈME : AU TEMPS DES CHEVALIERS



Groupe 3
GS

MERCREDI 7 JANVIER	MERCREDI 14 JANVIER	MERCREDI 21 JANVIER	MERCREDI 28 JANVIER
CHÂTEAU DE CARTE	COLORIAGE	CONTES	PLUS PLUS
Activité manuelle : ton blason de chevalier pour ton porte manteau Règle de vie des chevaliers Jeu : la princesse prisonnière 	Activité manuelle : création de ton épée magique Jeux : le roi du silence la princesse et le dragon  Activité d'expression : danse médiéval	Sortie aux parc des Sablotins 	Atelier cuisine : galette des rois Activité manuelle : fin du dragon  Jeu : memory des rois et reines 
REPAS	REPAS	REPAS	REPAS
JEUX DU CHATEAU ET FRESQUE DU CHÂTEAU FORT EN GRAPHISME	JEUX DU CHATEAU ET FRESQUE DU CHÂTEAU FORT EN GRAPHISME	JEUX DU CHATEAU ET FRESQUE DU CHÂTEAU FORT EN GRAPHISME	JEUX DU CHATEAU ET FRESQUE DU CHÂTEAU FORT EN GRAPHISME
Activité manuelle : tableau géométrique roi et reine  Activité physique : le roi et les chevaliers Activité d'expression : le loup, le renard et la belette	Sortie à la tour d'Arundel et au Fort Saint Nicolas  jeu : à la recherche du trésor de Nault l'Olonnois	Activité manuelle : création du dragon Grand jeu : le dragon blanc  	Activité manuelle : fabrique ta couronne Activité physique : le tournois des chevaliers 
MON CHATEAU EN KAPLA	PATE A MODELER	CARTE A GRATTER	PUZZLES ET JEU DE MORPION