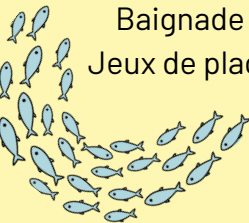


Je viens avec :
un sac à dos, une
tenue de rechange,
une gourde, une
casquette et de la
crème solaire.

ACCUEIL DE LOISIRS DE L'ARMANDECHE

VACANCES : JUILLET 2026
THÈME : UN JOUR, UNE LÉGENDE

Groupe 6
CM1 / CM2

LUNDI 6 JUILLET	MARDI 7 JUILLET	MERCREDI 8 JUILLET	JEUDI 9 JUILLET	VENDREDI 10 JUILLET
Livre à thème LE CHAT QUI PARLE Jeu de connaissance : bingo des légendes Activité manuelle : pancarte du G6 règle de vie des légendes Activité physique : le chat chapiteau	 JEUX DE SOCIÉTÉ MERLIN Expérience : le brouillard magique Activité manuelle : fabrique ton chaudron Activité physique : sorciers contre enchanteurs	 DESSIN CREATURE MALÉDICTION PHARAON Jeu : libérez le pharaon Activité manuelle : créer ton pharaon en papier maché	 SCOOBIDOUS LOCH NESS Sortie à la forêt de Tanchet Sagamore avec le G5 PIQUE-NIQUE	 BABY-FOOT YETI Activité d'expression : construction de la grotte du yéti Activité physique : passe au yéti REPAS CARCASSONNE
REPAS CHABYRINTHE	REPAS CHAUDRON	REPAS ORBITO	COURSE D'ORIENTATION à Tanchet Activité d'expression : débat Mouvant	Sortie au Bassin Dombret Baignade Jeux de plage
 Activité d'expression : les chats noirs Activité manuelle : suite de la pancarte du G6 Activité physique : balle aux chats	 Expérience : fabrique ta potion Activité physique : la forêt magique	 Activité physique : la malédiction du pharaon Activité manuelle : finis ton pharaon		
PING PONG ET BABYFOOT	CHADRON	JEUX CARTES	PANCARTES	PANCARTES