

Je viens avec :
un sac à dos, une
tenue adaptée, une
gourde, une tenue de
rechange et un
vêtement de pluie



ACCUEIL DE LOISIRS DE L'ARMANDECHE

VACANCES D'HIVER

THÈME : LA MAGIE DES HEROS DISNEY



Groupe 4
CP

LUNDI 16 FEVRIER	MARDI 17 FEVRIER	MERCREDI 18 FEVRIER	JEUDI 19 FEVRIER	VENDREDI 20 FEVRIER
GEO SMART	LE NAIN JAUNE	PERLES A REPASSER	JEUX DE SOCIETE	BRACELETS
Aladdin Jeu de connaissance : formule ton vœu Activité manuelle : la lampe du génie Jeu : le tapis volant 	Blanche neige Réveil musical Activité manuelle: on rentre du boulot  Activité physique : le par-court mine-iature	Sortie à la journée à Funshine 	Mowgli Réveil musical Atelier cuisine : banana bread  Jeu : traverse la jungle	Robin des bois Activité manuelle : fabrique ton arc Activité physique : tir à l'arc 
REPAS	REPAS	PIQUE-NIQUE	REPAS	REPAS
TEMPS CALME/ FRESQUE DES HEROS OUBLIES	TEMPS CALME/ FRESQUE DES HEROS OUBLIES		TEMPS CALME/ FRESQUE DES HEROS OUBLIES	TEMPS CALME/ FRESQUE DES HEROS OUBLIES
La belle au bois-dormant Activité manuelle : ma carte de château fort  Activité d'expression : la grille magique	Le Roi Lion Activité manuelle : création de Simba  Jeu : échappe à Scar	Sortie à la journée à Funshine 	Alice au pays des merveilles Sortie au complexe des Sauniers  Jeu : memory géant	Hercule Grand jeu : les 12 travaux d'Hercule 
PLUS PLUS	TAROT AFRICAIN	COLORIAGES	JEUX DE CONSTRUCTION	MEMORY